

[\[Team LiB \]](#)

- [Table of Contents](#)
- [Index](#)
- [Reviews](#)
- [Reader Reviews](#)
- [Errata](#)

Programming C#, 3rd Edition

By [Jesse Liberty](#)

Publisher: O'Reilly

Date Published: May 2003

ISBN: 0-596-00489-3

Pages: 710

[Copyright](#)

[Preface](#)

[About This Book](#)

[How the Book Is Organized](#)

[Who This Book Is For](#)

[C# Versus Visual Basic .NET](#)

[C# Versus Java](#)

[C# Versus C and C++](#)

[Conventions Used in This Book](#)

[Support](#)

[We'd Like to Hear from You](#)

[Acknowledgments](#)

[Part I: The C# Language](#)

[Chapter 1. C# and the .NET Framework](#)

[Section 1.1. The .NET Platform](#)

[Section 1.2. The .NET Framework](#)

[Section 1.3. Compilation and the MSIL](#)

[Section 1.4. The C# Language](#)

[Chapter 2. Getting Started: "Hello World"](#)

[Section 2.1. Classes, Objects, and Types](#)

[Section 2.2. Developing "Hello World"](#)

[Section 2.3. Using the Visual Studio .NET Debugger](#)

[Chapter 3. C# Language Fundamentals](#)

[Section 3.1. Types](#)

[Section 3.2. Variables and Constants](#)

[Section 3.3. Expressions](#)
[Section 3.4. Whitespace](#)
[Section 3.5. Statements](#)
[Section 3.6. Operators](#)
[Section 3.7. Namespaces](#)
[Section 3.8. Preprocessor Directives](#)

[Chapter 4. Classes and Objects](#)

[Section 4.1. Defining Classes](#)
[Section 4.2. Creating Objects](#)
[Section 4.3. Using Static Members](#)
[Section 4.4. Destroying Objects](#)
[Section 4.5. Passing Parameters](#)
[Section 4.6. Overloading Methods and Constructors](#)
[Section 4.7. Encapsulating Data with Properties](#)
[Section 4.8. readonly Fields](#)

[Chapter 5. Inheritance and Polymorphism](#)

[Section 5.1. Specialization and Generalization](#)
[Section 5.2. Inheritance](#)
[Section 5.3. Polymorphism](#)
[Section 5.4. Abstract Classes](#)
[Section 5.5. The Root of All Classes: Object](#)
[Section 5.6. Boxing and Unboxing Types](#)
[Section 5.7. Nesting Classes](#)

[Chapter 6. Operator Overloading](#)

[Section 6.1. Using the operator Keyword](#)
[Section 6.2. Supporting Other .NET Languages](#)
[Section 6.3. Creating Useful Operators](#)
[Section 6.4. Logical Pairs](#)
[Section 6.5. The Equals Operator](#)
[Section 6.6. Conversion Operators](#)

[Chapter 7. Structs](#)

[Section 7.1. Defining Structs](#)
[Section 7.2. Creating Structs](#)

[Chapter 8. Interfaces](#)

[Section 8.1. Implementing an Interface](#)
[Section 8.2. Accessing Interface Methods](#)
[Section 8.3. Overriding Interface Implementations](#)
[Section 8.4. Explicit Interface Implementation](#)

[Chapter 9. Arrays, Indexers, and Collections](#)

[Section 9.1. Arrays](#)
[Section 9.2. The foreach Statement](#)

[Section 9.3. Indexers](#)
[Section 9.4. Collection Interfaces](#)
[Section 9.5. Array Lists](#)
[Section 9.6. Queues](#)
[Section 9.7. Stacks](#)
[Section 9.8. Dictionaries](#)

[Chapter 10. Strings and Regular Expressions](#)
[Section 10.1. Strings](#)
[Section 10.2. Regular Expressions](#)

[Chapter 11. Handling Exceptions](#)
[Section 11.1. Throwing and Catching Exceptions](#)
[Section 11.2. Exception Objects](#)
[Section 11.3. Custom Exceptions](#)
[Section 11.4. Rethrowing Exceptions](#)

[Chapter 12. Delegates and Events](#)
[Section 12.1. Delegates](#)
[Section 12.2. Multicasting](#)
[Section 12.3. Events](#)
[Section 12.4. Retrieving Values from Multicast Delegates](#)

[Part II: Programming with C#](#)

[Chapter 13. Building Windows Applications](#)
[Section 13.1. Creating a Simple Windows Form](#)
[Section 13.2. Creating a Windows Forms Application](#)
[Section 13.3. XML Documentation Comments](#)
[Section 13.4. Deploying an Application](#)

[Chapter 14. Accessing Data with ADO.NET](#)
[Section 14.1. Relational Databases and SQL](#)
[Section 14.2. The ADO.NET Object Model](#)
[Section 14.3. Getting Started with ADO.NET](#)
[Section 14.4. Using OLE DB Managed Providers](#)
[Section 14.5. Working with Data-Bound Controls](#)
[Section 14.6. Changing Database Records](#)
[Section 14.7. ADO.NET and XML](#)

[Chapter 15. Programming Web Forms and Web Services](#)
[Section 15.1. Understanding Web Forms](#)
[Section 15.2. Creating a Web Form](#)
[Section 15.3. Adding Controls](#)
[Section 15.4. Data Binding](#)
[Section 15.5. Responding to Postback Events](#)
[Section 15.6. Web Services](#)

[Section 15.7. SOAP, WSDL, and Discovery](#)
[Section 15.8. Building a Web Service](#)
[Section 15.9. Creating the Proxy](#)

[Chapter 16. Putting It All Together](#)

[Section 16.1. The Overall Design](#)
[Section 16.2. The Screen-Scraper Application](#)
[Section 16.3. Displaying the Output](#)
[Section 16.4. Creating the Web Services Client](#)
[Section 16.5. Searching By Category](#)

[Part III: The CLR and the .NET Framework](#)

[Chapter 17. Assemblies and Versioning](#)

[Section 17.1. PE Files](#)
[Section 17.2. Metadata](#)
[Section 17.3. Security Boundary](#)
[Section 17.4. Versioning](#)
[Section 17.5. Manifests](#)
[Section 17.6. Multi-Module Assemblies](#)
[Section 17.7. Private Assemblies](#)
[Section 17.8. Shared Assemblies](#)

[Chapter 18. Attributes and Reflection](#)

[Section 18.1. Attributes](#)
[Section 18.2. Reflection](#)
[Section 18.3. Reflection Emit](#)

[Chapter 19. Marshaling and Remoting](#)

[Section 19.1. Application Domains](#)
[Section 19.2. Context](#)
[Section 19.3. Remoting](#)

[Chapter 20. Threads and Synchronization](#)

[Section 20.1. Threads](#)
[Section 20.2. Synchronization](#)
[Section 20.3. Race Conditions and Deadlocks](#)

[Chapter 21. Streams](#)

[Section 21.1. Files and Directories](#)
[Section 21.2. Reading and Writing Data](#)
[Section 21.3. Asynchronous I/O](#)
[Section 21.4. Network I/O](#)
[Section 21.5. Web Streams](#)
[Section 21.6. Serialization](#)
[Section 21.7. Isolated Storage](#)

[Chapter 22. Programming .NET and COM](#)

[Section 22.1. Importing ActiveX Controls](#)

[Section 22.2. Importing COM Components](#)

[Section 22.3. Exporting .NET Components](#)

[Section 22.4. P/Invoke](#)

[Section 22.5. Pointers](#)

[Appendix A. C# Keywords](#)

[Colophon](#)

[Index](#)

[\[Team LiB \]](#)